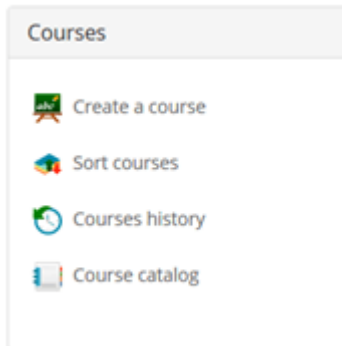




PANDUAN DOSEN

Profil Trainer atau Pengajar bertugas menyajikan perkuliahan dengan memasukan beberapa data sehingga mahasiswa dapat mengakses materi yang akan disampaikan melalui elearning.

MEMBUAT MATAKULIAH



Langkah pertama sebagai dosen adalah dengan mendaftarkan matakuliah yang diampuh untuk melakukannya login terlebih dahulu kedalam elearning, pada menu sidebar sebelah kiri ada menu Course seperti pada gambar 1. Untuk membuat situs matakuliah klik menu Create Course.

Gambar 1. Membuat Matakuliah

Ketikan nama matakuliah yang akan kita buat, untuk mempermudah mahasiswa menemukan matakuliah kita klik advanced settings lalu masukan Kategori dengan pilihan Semester matakuliah berada misalnya F. Teknik Semester 4. kemudian klik Create this Course.

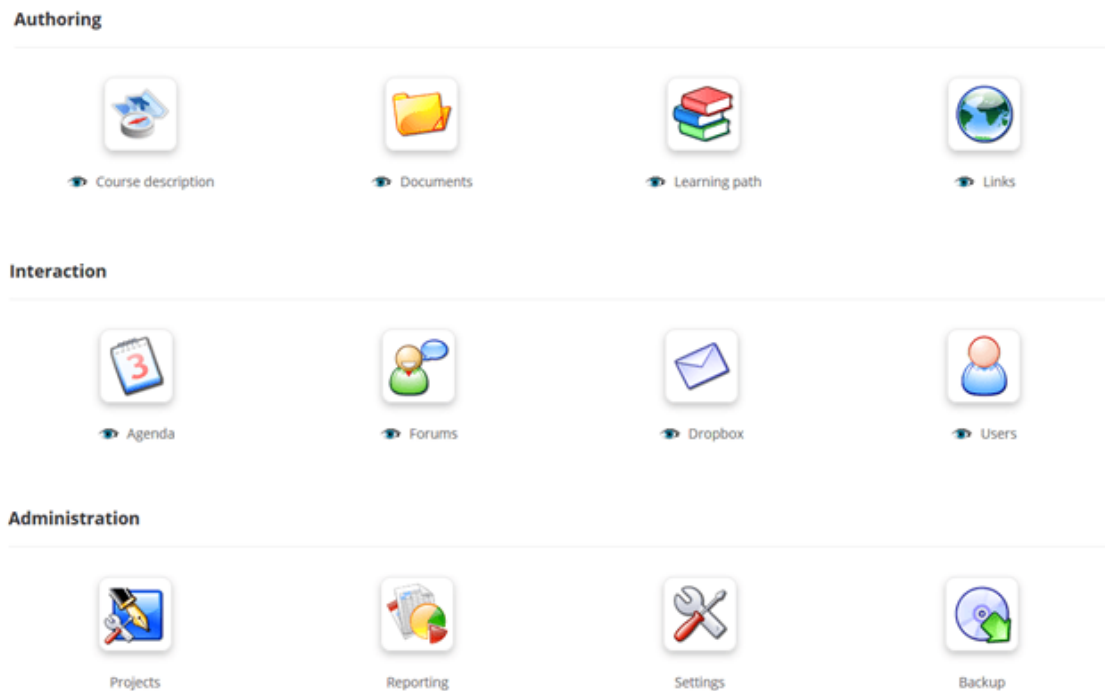
Create a course

* Title	<input type="text" value="Basis Data"/>
Code	<input type="text" value="F.Teknik Semester 4"/> <small>Only letters (a-z) and numbers (0-9)</small>
Category	<input type="text" value="Fak. Teknik (TEKNIK)"/>
Teachers	<input type="text" value="× Irfan Palaloi (irfan_ap@unsulbar.ac.id) ×"/>
Department	<input type="text" value="Prodi Informatika"/>
Department URL	<input type="text" value="http://informatika.unsulbar.ac.id"/>
Language	<input type="text" value="Bahasa Indonesia"/>
Course template	<input type="text" value="Please select an option"/> <small>Pick a course as template for this new course</small>

Gambar 2. Data Mata kuliah Baru

DAFTAR MENU MATAKULIAH

Setiap matakuliah memiliki menu yang sama dikelompokkan kedalam tiga kategori Authoring, Interaction dan Administration.



Gambar 3. Menu Matakuliah

Setiap menu icon dapat di munculkan dan disembunyikan aksesnya bagi mahasiswa, sebagai contoh jika saat Quiz Online kita sembunyikan seluruh icon dan hanya memunculkan menu icon quiz/tests.

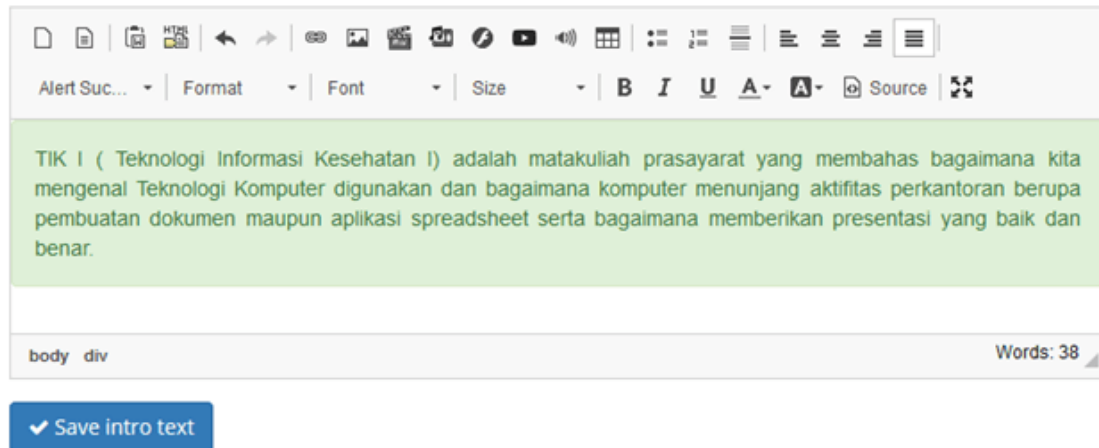
Switch to student view

Untuk menyembunyikan menu icon klik tanda berupa mata terbuka , sehingga icon berubah menjadi mata tertutup artinya mahasiswa tidak dapat melihat menu tersebut ketika mengakses matakuliah. Untuk membuktikan klik.



INTRODUCTION

Langkah pertama berikan intro perkenalan tentang matakuliah sehingga mahasiswa dapat mengetahui gambaran awal matakuliah yang akan mereka ikuti. Jika sudah selesai klik save intro text.



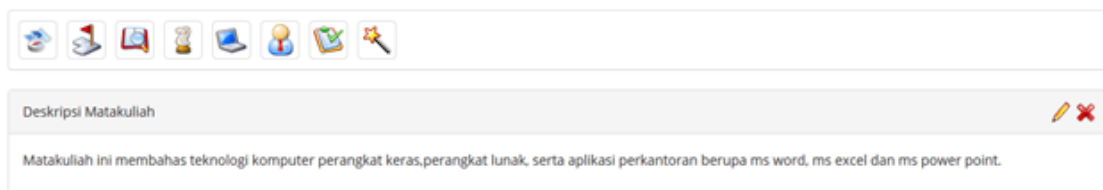
Gambar 4. Intro Text

AUTHORING

Menu authoring berfungsi untuk memberikan kemudahan terhadap penyajian materi perkuliahan baik berupa dokumen, sajian soal, diskusi, pengumuman dan lainnya.

COURSE DESCRIPTION

Berfungsi mendeskripsikan matakuliah agar mahasiswa dapat memahami matakuliah berkenaan dengan Deskripsi Matakuliah, Objektif, Topik Pembahasan, Metodologi, Materi Pembelajaran, Sumber Daya, Asesmen dan sebagainya. Klik masing masing icon untuk menambahkan deskripsi matakuliah.



Gambar 5. Deskripsi Matakuliah



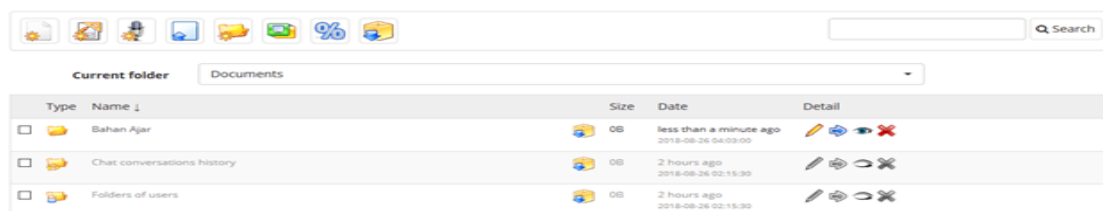
DOCUMENTS

Menu dokumen berfungsi untuk menyimpan dokumen bahan pembelajaran baik berupa materi pokok, soal latihan maupun media pembelajaran lain baik berupa text, audio, video maupun gambar.

Pada menu bagian atas terdapat icon untuk memulai membuat lampiran dokumen berupa text audio maupun gambar berikut dijelaskan masing-masing fungsi dari setiap icon yang ada :

	Untuk mengetik bahan ajar berupa text
	Membuat dokumen dengan cara menggambar langsung pada komputer
	Membuat dokumen berupa rekaman audio
	Membuat dokumen dengan cara upload file yang ada pada komputer
	Membuat sebuah direktori/folder untuk mengelompokan file tertentu
	Menampilkan file presentasi slideshow
	Menampilkan informasi ruang penyimpanan Matakuliah
	Download seluruh dokumen yang kita miliki

Tabel 1. Fungsi icon pada Menu Documents



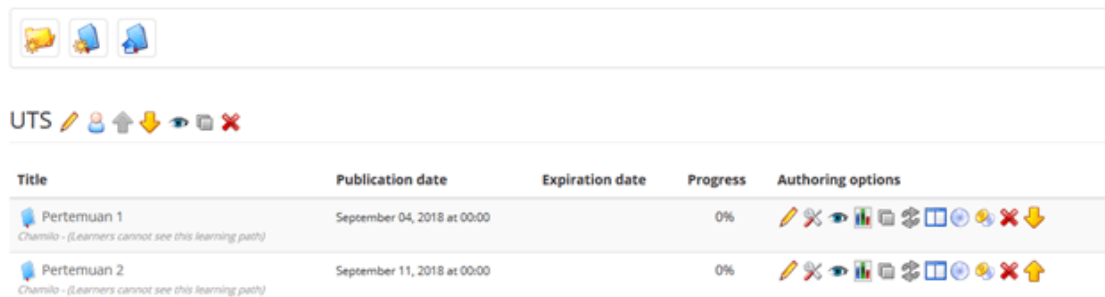
Gambar 6. Menu Dokumen

Kita juga dapat menampilkan dokumen maupun menyembunyikannya dengan cara klik tanda mata, untuk merubah klik tanda pensil untuk menghapus klik tanda silang.

LEARNING PATH

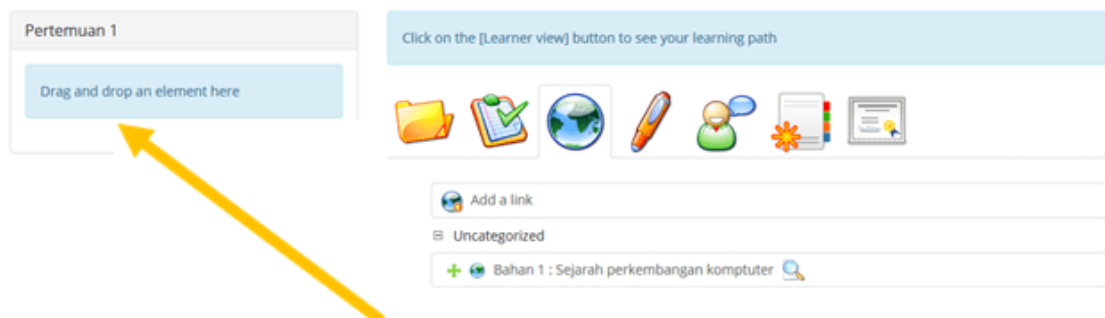
Learning Path membuat pola pembelajaran agar lebih terstruktur dan rapi sehingga mahasiswa dapat melihat bagaimana perkembangan materi perkuliahan dari pertemuan pertama hingga pertemuan akhir.

Buat terlebih dahulu kategori dengan cara klik tombol warna kuning misalnya UTS, kemudian buat sebuah learning path dengan nama Pertemuan 1 dengan kategori UTS, sehingga akan ditampilkan pertemuan 1 di kategori UTS.



Gambar 7. Learning Path.

Pada learning path Pertemuan 1 kita dapat memasukan media pembelajaran berupa dokumen maupun media pembelajaran lain, untuk menambahkan elemen media pembelajaran drag media dikanan ke daftar pembelajaran di learning path Pertemuan 1 seperti ditunjukkan pada gambar 8.



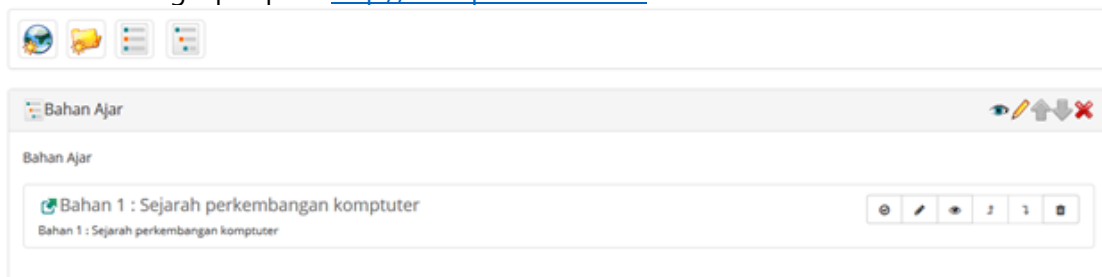
Gambar 8. Menambah Media Pembelajaran Learning Path



Kita dapat menambahkan beberapa materi pembelajaran dengan dengan menambah media lain berupa quiz atau penugasan, dengan cara yang sama drag kearah panah merah.

LINKS

Kumpulan pranala luar yang kita miliki sebagai referensi bagi mahasiswa untuk mendapatkan pengetahuan tambahan dapat kita tautkan pada fitur ini, terlebih dahulu buat kategori link dengan klik icon warna Kuning, kemudian buatlah sebuah link dengan meng-klik icon bola dunia kemudian masukan URL lengkap seperti <http://irfan.palalloi.web.id>.



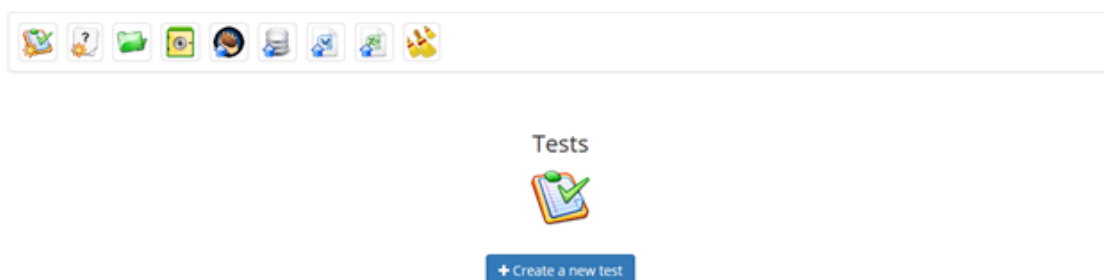
Gambar 9. Pranala Luar

QUIZ / TEST

Tools ini untuk membantu proses pembuatan ujian secara online berbasis komputer, atau dikenal dengan CBT (Computer Base Tests), ada beberapa icon menu yang perlu diperhatikan yaitu untuk membuat test baru, icon kedua untuk menambah pertanyaan, icon ketiga kategori pertanyaan, icon ke tiga daur ulang semua pertanyaan yang pernah dibuat, icon selanjutnya import pertanyaan sesuai icon dan terakhir menghapus seluruh hasil jawaban mahasiswa.

MEMBUAT UJIAN ONLINE

untuk memulai membuat quiz klik tombol biru "Create a new test".



Gambar 10. Membuat Quiz Online



MENGATUR JALANNYA UJIAN ONLINE

Masukan nama quiz yang akan kita buat kemudian buat keterangan dari test yang akan kita buat:

Create a new test

* Test name

Give a context to the test

Format | Font | Size | **B** | *I* | U | A- | A+ | Source

Words: 0

Feedback adalah timbal balik dari setiap pertanyaan yang akan diberikan pilihannya at the end of test akan memberikan umpan balik pada akhir quiz, self-evaluation memberikan umpan balik secara langsung, exam tidak ada umpan balik

Feedback

- At end of test
- Self-evaluation (immediate feedback)
- Exam (no feedback)

How should we show the feedback/comment for each question? This option defines how it will be shown to the learner when taking the test. We recommend you try different options by editing your test options before having learners take it.

Berikutnya adalah question per-page adalah pilihan penyajian pertanyaan perhalaman atau seluruh pertanyaan akan ditampilkan dalam satu halaman, question selection type adalah model memunculkan pertanyaan baik acak atau secara urutan abjad, shuffle answer adalah mengacak jawaban yang akan disajikan, max number of attempts adalah kesempatan mengulang menjawab pertanyaan tak terbatas atau hanya beberapa kali.

Setting waktu dapat di set kapan quiz dimulai dan kapan quiz selesai untuk dilaksanakan



Enable start time

August 26, 2018 at 12:00

Enable end time

August 27, 2018 at 12:00

Show score kita pilih bagaimana kita menyajikan nilai akhir kepda mahasiswa yang telah menyelesaikan seluruh pertanyaan, mode auto akan memberikan nilai akhir dan jawaban yang benar dari pertanyaan, mode exam tidak akan menampilkan nilai maupun jawaban yang benar, mode practice menampilkan nilai saja, sedangkan mode terakhir menampilkan nilai pada setiap percobaan jawaban tapi memberikan jawaban yang diharapkan pada akhir Ujian.

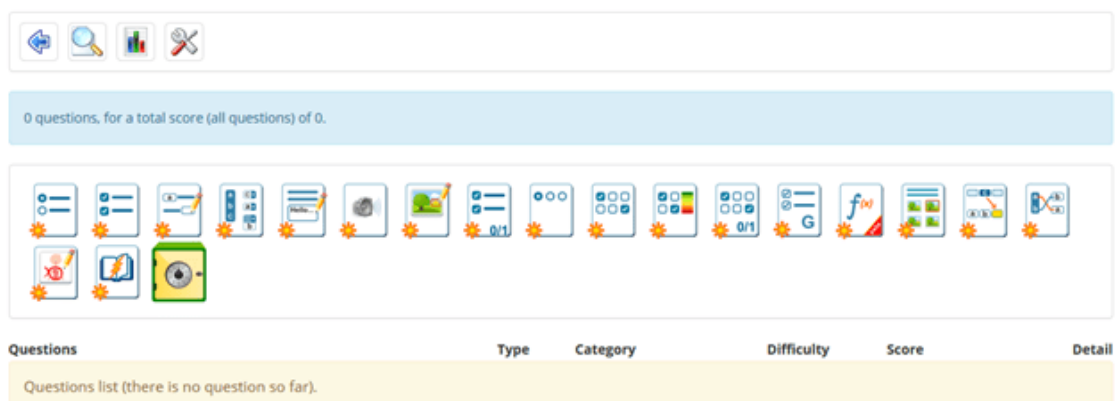
Proceed to questions

- Show score to learner
- Auto-evaluation mode: show score and expected answers
 - Exam mode: Do not show score nor answers
 - Practice mode: Show score only, by category if at least one is used
 - Show score on every attempt, show correct answers only on last attempt (only works with an attempts limit)

Pass percentage adalah nilai minimal kelulusan dari ujian/quiz, jika sudah selesai klik Proceed to question untuk memulai membuat pertanyaan.

MEMBUAT PERTANYAAN-PERTANYAAN

Jendela berikutnya untuk membuat pertanyaan



Questions	Type	Category	Difficulty	Score	Detail
Questions list (there is no question so far).					

Gambar 11. Membuat Pertanyaan



Buatlah pertanyaan dengan mengisi kolom question tanda bintang berarti wajib diisi

Add this question to the test: Multiple choice

* Question

Berikan jawaban yang benar dengan membuat tanda pada kolom true ketik jawaban pada answer, ketik komentar terhadap jawaban pada kolom comment dan berikan score pada jawaban yang salah. Pada baris berikutnya adalah jawaban yang salah dengan core 0.

Answers

N°	True	Answer	Comment	Score
1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="text" value="Latin"/>	<input type="text" value="Komputer berasal dari kata computare artinya menghitung."/>	<input type="text" value="20"/>
2	<input type="radio"/>	<input type="text" value="Inggris"/>	<input type="text" value="Jawaban anda salah"/>	<input type="text" value="0"/>
3	<input type="radio"/>	<input type="text" value="Indonesia"/>	<input type="text" value="Ah masak iya sih"/>	<input type="text" value="0"/>
4	<input type="radio"/>	<input type="text" value="Sansekerta"/>	<input type="text" value="Jawaban anda kurang tepat"/>	<input type="text" value="0"/>

Kita dapat menambahkan jumlah jawaban dengan klik tombol add answer option, atau mengurangi jawaban dengan remove answer option, untuk memasukan pertanyaan klik tombol "add this question to the test".

* Required field



Setelah selesai membuat pertanyaan kita dapat melihat dan melakukan editing jika pertanyaan masih ada yang belum tepat, misal score yang masih belum tepat.

Questions	Type	Category	Difficulty	Score	Detail
+ Kata Komputer berasal dari Bahasa ?	[Icon]	-	1	20	[Edit] [Reset] [Delete]
+ Dibawah ini merupakan perangkat keras adal ...	[Icon]	-	1	20	[Edit] [Reset] [Delete]
+ Manusia termasuk kelompok dalam komputer?	[Icon]	-	1	20	[Edit] [Reset] [Delete]
+ Jenis Perangkat pada kOmputer?Jodohkanlah	[Icon]	-	1	20	[Edit] [Reset] [Delete]
+ Jenis Perangkat pada komputer?Jodohkanlah	[Icon]	-	1	20	[Edit] [Reset] [Delete]

Untuk menguji coba pertanyaan klik icon kaca pembesar, untuk melihat statistik peserta ujian klik icon grafik, untuk mengatur ulang pertanyaan klik tombol tools.

5 questions, for a total score (all questions) of 100.

Contoh hasil uji test online peserta test akan langsung mendapat score dan jawaban yang benar yang seharusnya dijawab.

Kuis 1 Komputer dan Sejarahnya : Result

Name: irfan
Username: [blank]
Code: [blank]
Start Date: August 26, 2018 at 07:39 AM
Duration: 00 : 00 : 56
IP: ::1

Score for the test: 80 / 100



1. Kata Komputer berasal dari Bahasa ?

Correct Score: 20 / 20

Your choice	Expected choice	Answer	Comment
<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Latin	Komputer berasal dari kata <i>computare</i> artinya menghitung.
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Inggris	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Indonesia	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Sanskerta	

Gambar 12. Feedback soal Multiple Choice

2. Dibawah ini merupakan perangkat keras adalah :

Correct Score: 20 / 20

Your choice	Expected choice	Answer	Comment
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Hardisk	Hardisk merupakan bagian dari perangkat keras atau Hardware
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Motherboard	Papan induk termasuk hardware
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Microsoft Windows 10	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linux Ubuntu	

Gambar 13. Feedback Multiple Answer

3. Manusia termasuk kelompok dalam komputer?

Wrong Score: 0 / 20

Answer

✘ **brainware** | Brainware atau Pengguna Komputer adalah Manusia itu sendiri.

Gambar 14. Feedback Fill in the blank



4. Jenis Perangkat pada kOmputer?Jodohkanlah

Correct Score: 20 / 20

Elements list	Corresponds to
SSD adalah jenis Pembagian komputer	Hardware
Aplikasi Perkantoran termasuk kedalam	Software

Gambar 15. Feedback soal Matching

5. Jenis Perangkat pada komputer?Jodohkanlah

Correct Score: 20 / 20

Elements list	Elements list	Corresponds to
Perangkat Keras		Motherboard
Perangkat Lunak		Adobe Photoshop

Score for the test: 80 / 100

Another attempt

[Return to Course Homepage](#)

Gambar 16. Akhir Ujian mendapat Score

Bergantung pada setting Quiz diawal tampilan akhir ujian online akan berbeda tergantung terhadap kondisi dan kebutuhan, jika diperlukan jawaban yang benar diketahui mahasiswa maka berikan opsi auto-evaluation, jika nilai dan jawaban bersifat rahasia maka berikan opsi mode examp.

ANNOUNCEMENT / PENGUMUMAN

Pengumuman memberikan akses awal kepada mahasiswa terhadap kejadian yang akan datang sehingga mahasiswa dapat mempersiapkan diri untuk hari yang telah ditentukan, misalnya dosen berhalangan hadir pada pertemuan minggu depan dan ada tugas yang harus dikerjakan. Untuk membuat pengumuman klik tombol add announcement.



Gambar 17. Menu Announcements

Isikan penerima subject dan deskripsi pengumuman seperti pada contoh gambar 18. Dibawah ini.

Add an announcement

Send this announcement by email to selected groups/users

* Subject

* Description

body div Words: 21

Gambar 18. Pengumuman

ASSESSMENTS

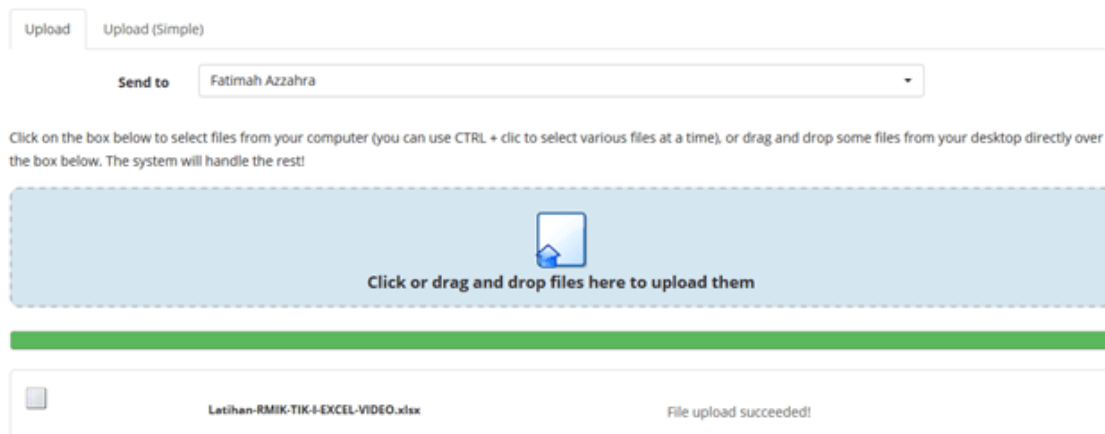
Adalah pemberian sertifikasi bagi mahasiswa jika memperoleh score tertentu ketika mengikuti perkuliahan secara online, pemberian score juga berdasarkan aktifitas tertentu pada halaman elearning.

Type	Name	Description	Weight	Edit
<input type="checkbox"/>	CBT SKILL		80	
-	-	Total	80 / 100	

Gambar 19. Assessments

DROPBOX

Berfungsi mengirim dan menerima file dari akun elearning lain misalnya antara dosen dengan mahasiswa dan sebaliknya, gunakan fasilitas ini untuk mengirim tugas pilih tab menu untuk beralih antar mengirim dan menerima file.



CHAT / PERCAKAPAN

Untuk berinteraksi antar sesama mahasiswa maupun kepada dosen secara instan kita dapat menggunakan fasilitas chat, tool percakapan ini hanya berlaku untuk sesama anggota matakuliah yang terdaftar.

Untuk melakukan percakapan secara pribadi dengan pengguna lain silahkan klik tanda bubble chat pada pojok kanan nama pengguna sebelah kiri. Sehingga akan muncul tab nama pengguna yang akan kita lakukan percakapan secara personal.



Untuk percakapan interaksi semua anggota pengguna bisa klik tab All/Semua sehingga seluruh pengguna akan dapat membaca isi percakapan kita. Perhatikan tata krama dalam percakapan secara online.

ASSIGNMENTS / PENUGASAN

Untuk membuat penugasan bagi mahasiswa terlebih dahulu buat penugasan baru dengan mengklik tombol create new assignment. Pada kolom number of submitted terlihat jumlah mahasiswa yang telah melakukan proses upload tugas dari seluruh mahasiswa yang terdaftar di matakuliah.

Type	Title	Sent date	Deadline	Number submitted	Detail
<input type="checkbox"/>	Tugas Latihan 1 Kelas A	2019-08-26 08:28:41		0/1	

Page 1 of 1 | 20 | View 1 - 1 of 1

Gambar 20. Penugasan

Lakukan validate jika anda telah mengisi nama penugasan dan deskripsi penugasan

Create assignment

* Assignment name: Tugas Latihan 1 Kelas A

Description: Latihan ini adalah tugas untuk Nilai Harian 1 silahkan diupload dengan batas pengiriman tugas sesuai dengan tanggal yang tertera]

body p Words: 19

Advanced settings

+ validate

* Required field

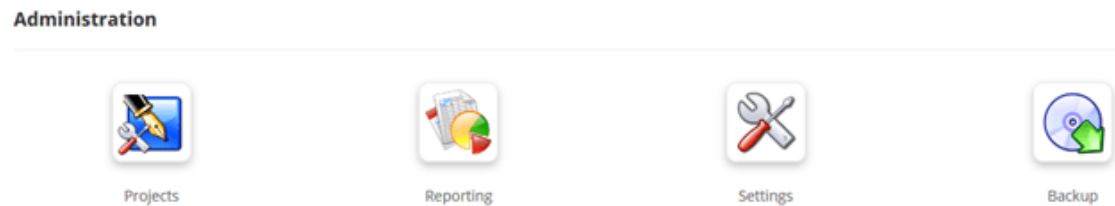
Gambar 21. Membuat penugasan baru

Dosen dapat mendownload seluruh tugas mahasiswa yang telah diupload dengan cara klik icon box dengan panah kebawah, untuk memberikan revisi/perbaikan penugasan klik icon kardus dengan panah keatas.



ADMINISTRATION

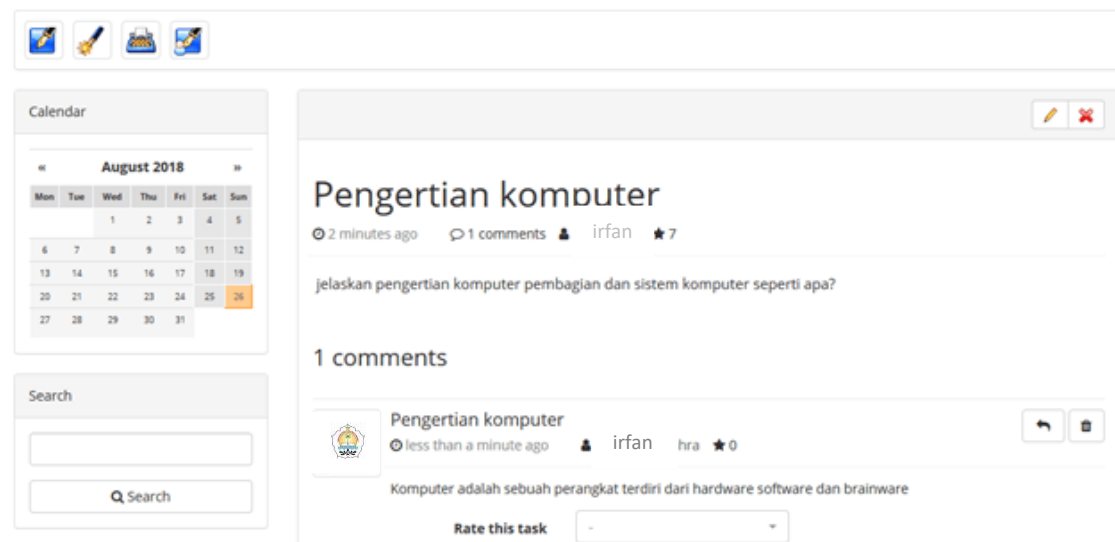
Untuk mengatur posisi matakuliah pada kategori yang diinginkan atau menambah gambar latar matakuliah kita bisa melakukannya dengan masuk kedalam menu settings.



Gambar 22. Administrasi Matakuliah

PROJECTS

Projects adalah interaksi khusus yang hanya bisa diikuti oleh pengguna yang memiliki undangan dari dosen untuk dapat berpartisipasi, menambahkan pemikirannya kedalam sebuah project.



Gambar 23. Projects Matakuliah

REPORTING

Untuk mengetahui sejauh mana progres mahasiswa dalam mengikuti perkuliahan secara online



Learners list

▲ Remind learners inactive since 7 days ▾ [Notify](#)

[Code](#) [Score](#) [Assignments](#) [Messages](#) [Classes](#)

First name	Last name	Login	Time	Progress	Exercise progress	Exercise average	Survey	First access to course	Latest access in course	Details
Fatimah	Azzahra	18091999	1:48:55	0%	0%	0%	0 / 0	Aug 26, 2018	Aug 26, 2018	»

Gambar 24. Laporan Progress

SETTINGS

COURSE SETTINGS

✕ Course settings

Image

*** Judul**

Kategori

Bahasa
Bahasa ini akan digunakan untuk semua pengunjung situs mata kuliah anda.

Show course in user's language ya Tidak

Department

Departemen URL

Tags

Video URL

Gambar 25. Course Settings

Add a picture No file chosen

Hapus foto

Quota dokumen 95.4M

Gambar 26. Setting Latar Gambar Matakuliah



COURSE ACCESS

Course access

Public - access allowed for the whole world

Open - access allowed for users registered on the platform

Private access (access authorized to group members only)

Closed - the course is only accessible to the teachers

By default, your course is public. But you can define the level of access above.

Direct link If your course is public or open, you can use the direct link below to send an invitation to new users, so after registration, they will be sent directly to the course. Also, you can add the e=1 parameter to the URL, replacing "1" by an exercise ID to send them directly to a specific exam. The exercise ID can be discovered in the URL when clicking on an exercise to open it.
`http://localhost/chamilo/main/auth/inscription.php?c=TIKI&e=1`

Subscription Allowed

This function is only available to trainers

Unsubscribe Users are allowed to unsubscribe from this course

Users are not allowed to unsubscribe from this course

Gambar 27. Course Access

BACKUP

Backup

Backup and import

- Create a backup
Create a backup. You can select the learning objects to integrate in the backup file.
- Import backup
Import a backup. You will be able to upload a backup file from you local drive or you can use a backup file available on the server.
- Import from Moodle
Import a Moodle course backup file (.mbz) into this Chamilo course

Copy course
Duplicate the course or some learning objects in another course. You need 2 courses to use this feature: an original course and a target course.

Empty this course
This tool empties the course. It removes documents, forums, links. And allows you to select what parts you want to remove or decide to remove the whole.

Completely delete this course
Click on this link for a full removal of the course from the server.

Be carefull, there's no way back!

Gambar 28. Backup